



PATTI DIGITALI OLTREMELLA

PRIMARIA 6-11 ANNI

Crescere con la tecnologia, accompagnati dagli adulti

Da 6 a 11 anni

Sottoscrivendo il presente documento aderiamo ai principi del Manifesto dell'educazione digitale di comunità. In particolare, per quanto riguarda la gestione dei dispositivi digitali nelle nostre famiglie, ci sfidiamo a rispettare nella quotidianità le seguenti regole decise insieme per promuovere, in tutta la comunità educante, un uso sano, responsabile e creativo dei media digitali.

Comunità Educante = insieme di tutte le persone e le istituzioni (scuole, famiglie, associazioni sportive, oratori, biblioteche, etc.) che contribuiscono all'educazione di un gruppo di bambini e bambine, ragazzi e ragazze, condividendo strumenti, idee, valori e buone pratiche per migliorare le loro condizioni di vita.

Le Regole del Patto

1. LASCIAMOLI LIBERI DALLO SMARTPHONE!

Attendiamo i 14 anni per la consegna di uno smartphone personale. Per avvicinare i nostri figli al digitale con sicurezza e gradualità è fondamentale farne esperienza condivisa. Preferiamo il dialogo e il gioco all'aria aperta.

2. IL NOSTRO ESEMPIO È IMPORTANTE

Noi adulti della comunità educante limitiamo l'utilizzo dei dispositivi quando siamo con i nostri bambini. Informiamoci! Partecipiamo a momenti di formazione per un'educazione digitale consapevole. Facciamo attenzione a ciò che pubblichiamo, salvaguardiamo la privacy dei bambini (no allo Sharenting).

3. CONCORDIAMO TEMPI, MODI E LUOGHI DI UTILIZZO

Proteggiamo il riposo e la salute dei nostri bambini e godiamoci i momenti insieme. Diamo regole precise sull'utilizzo dei dispositivi digitali e rispettiamo. Evitiamo gli schermi durante i pasti, prima del sonno e in camera durante la notte, ma anche durante le gite e le uscite con famiglia e amici.

4. CARTONI, VIDEOGAME E CONTENUTI VIDEO ADATTI

Scegliamo con cura video e cartoni animati adatti all'età, sediamoci accanto ai nostri bambini. Sul sito www.pegi.info possiamo controllare l'età consigliata per ogni videogioco e facciamo attenzione ai videogiochi online che prevedono il contatto con sconosciuti.

5. IN RETE SOLO SE ACCOMPAGNATI

Promuoviamo esperienze digitali sicure e positive! I bambini fino ai 10 anni non sono in grado di gestire autonomamente la rete, hanno bisogno sempre della supervisione di un adulto.



PATTI DIGITALI OLTREMELLA

PRIMARIA 6-11 ANNI

LO SAPEVI CHE....

La Società Italiana di Pediatria ha creato la piramide dell'attività motoria per combattere la sedentarietà e l'utilizzo eccessivo degli schermi.

Noi genitori siamo responsabili di come si comportano online i nostri figli, l'educazione digitale è nostro compito!



Conseguenze dell'utilizzo dannoso:

RISCHI FISICI E COGNITIVI



RISCHI PSICOLOGICI E SOCIALI



REATI E PERICOLI



- **Conseguenze fisiche sul corpo:** problemi posturali e alla vista, disturbi alimentari e del sonno.
- **Conseguenze cognitive:** ritardo nel linguaggio, difficoltà di concentrazione e apprendimento.
- **Conseguenze psicologiche e sociali:** insorgenza di paure e traumi legati alla visione di contenuti non adatti all'età, ansia e scarsa autostima, comportamenti aggressivi verso bambini e genitori, isolamento sociale.
- **Reati e pericoli:** violazione della privacy, insulti e offese, cyberbullismo, pedopornografia.

FIRMA IL PATTO DIGITALE INQUADRANDO IL QR CODE

